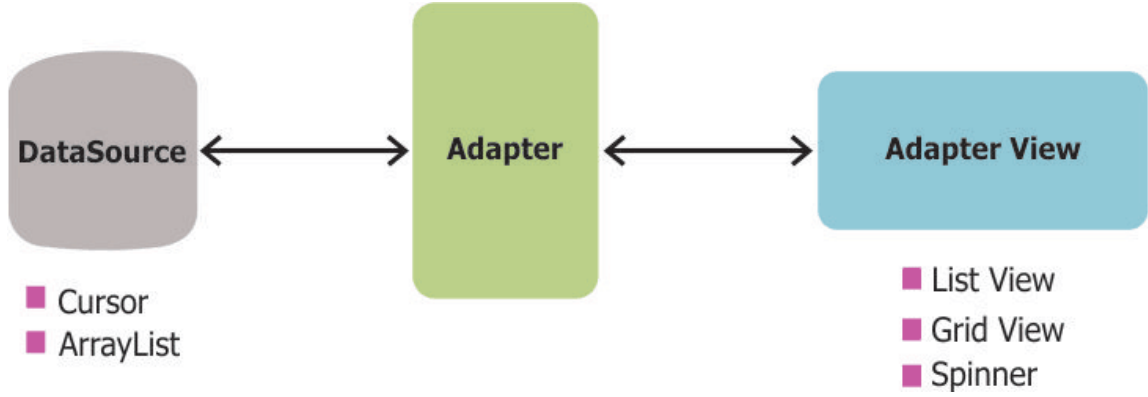


DERS İÇERİĞİ:

- Adapters(ArrayAdapter)
- Spinner

ADAPTERS



Adapter'lar, verilerle ekran kontrolleri arasında köprü görevi kuran yapılardır. Data kaynağı **veri tabanı** olabileceği gibi **resource** dosyası ya da basit bir **dizi** de olabilir. Ekran kontrolü de **ListView** olabileceği gibi **GridView**, **Spinner**(Web'deki kombo kontrolleri) veya **Gallery** olabilir.

Adapter kullanmanın mantığı, **veri** ile **onu gösterme işlemlerini** birbirinden ayrı tutmaktır. **Adapter**'ler gösterilecek olan **veriyi yönetmek** ve Container(ListView, GridView vs.) içindeki kontrolleri(TextView vs.) **oluşturmakla** sorumludur.

ArrayAdapter

```
new ArrayAdapter<String>(this, android.R.layout.simple_list_item_1, values);
```

Yukarıdaki kod satırında bir **ArrayAdapter** oluşturulmaktadır. **Constructor**'ın ilk argümanı olarak **Context** verilmelidir, adapter çalıştığı sınıfla ilgili bilgiyi contextten alır. İkinci argüman, listenin elemanlarının nasıl gösterileceğini belirleyen Layout Resource id'sidir. Burda bir **TextView** olarak gösterileceği belirliliyor. Son argüman listeyi dolduracak olan **veri** dizisidir.

UYGULAMA

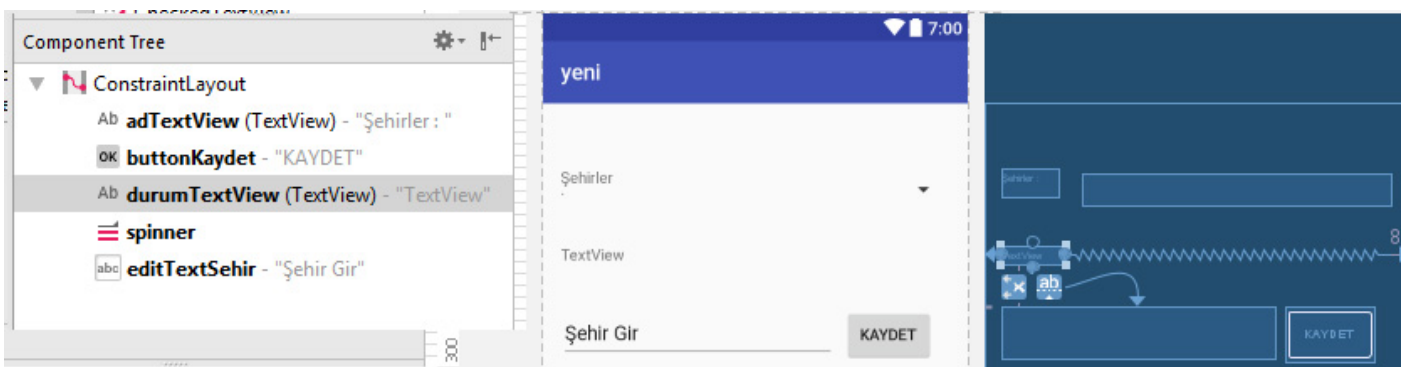
Amaç: (Bu kısmı uygulamanın sonunda siz dolduracaksınız!!!)

.....

.....

.....

1. Start New Android Project, Appliation Name: **Adapters**, Min. SDK: **API20**,
2. Aşağıdaki gibi bir tasarım oluşturun.



3. Gerekli kütüphaneleri eklemeyi unutmayın!
4. **MainActivity** sınıfının içine aşağıdaki kodu yazın.

```
private List<CharSequence> getCities() {  
    List<CharSequence> cities = new ArrayList<CharSequence>();  
    cities.add("Ankara");  
    cities.add("Izmir");  
    cities.add("Istanbul");  
    cities.add("Mugla");  
    return cities;  
}
```

5. Yukarıdaki kodun yaptığı işlevi açıklayın.

.....
.....
.....

6. Bir adapter oluşturun ve **Spinner**(Web'deki kombo kontrolü) içinde kullanın. Bunun için **onCreate** metodu içerisinde aşağıdaki kodları ekleyin. Kodu çalıştırın.

```
final List<CharSequence> cities = getCities();  
final ArrayAdapter<CharSequence> adapter = new ArrayAdapter<CharSequence>(this,  
    android.R.layout.simple_spinner_item, cities);  
  
adapter.setDropDownViewResource(android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item);  
  
Spinner spinner = (Spinner) findViewById(R.id.spinner);  
spinner.setAdapter(adapter);  
  
Button buttonKaydet = (Button) findViewById(R.id.buttonKaydet);  
final EditText editTextSehir = (EditText) findViewById(R.id.editTextSehir);  
final TextView durumTextView = (TextView) findViewById(R.id.durumtextView);  
  
buttonKaydet.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    public void onClick(View v) {  
        String sehirAdi = editTextSehir.getText().toString();  
        cities.add(sehirAdi);  
        adapter.notifyDataSetChanged();  
        editTextSehir.setText("");  
        durumTextView.setText(sehirAdi + " " + "Eklendi !");  
    }  
});
```

7. Kodu aşağıdaki gibi değiştirerek ne tür değişiklik olduğunu gözlemleyin ve aşağıya yazın.

```
adapter.setDropDownViewResource(android.R.layout.simple_spinner_item);
```

Gözlem Sonucu:

.....
.....
.....

8. Aşağıdaki kodun yaptığı işi arkadaşlarınızla tartışın ve aşağıya yazın.

```
adapter.notifyDataSetChanged( );
```

.....

.....

.....

9. Uygulamanın başında boş bırakılan **Amaç** bölümünü geliştirdiğiniz projenin gerçekleştirdiği işlemi dikkate alarak doldurun.